**UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) GANJIL**

**TAHUN AKADEMIK 2022/2023**

*Mata Kuliah :* ***KOMPUTER GRAFIK***

*Fakultas/Jurusan : Fikom/ Teknik Informatika Hari/Tanggal :*

*Semester/Kelas : Waktu :*

*Dosen :Okta Irawati, S.Kom., M.Kom. Jam ke :*

*Sifat : Offline Shift : Reguler A/B/C*

Sebelum mengerjakan silahkan berdo’a terlebih dahulu.

**Jawab pertanyaan di bawah ini dengan singkat dan jelas!**

1. Jelaskan yang dimaksud dengan computer grafik
2. Sebutkan film yang menggunakan computer grafik 3D
3. Sebutkan game yang menggunakan computer grafik 3D
4. Sebutkan software yang digunakan untuk mengolah user interface mobile! (minimal 3)
5. Sebutkan software yang digunakan untuk mengolah animasi 3D untuk modeling! (minimal 3)
6. Sebutkan kegunaan dari software Blender!
7. Sebutkan kegunaan dari Figma!
8. Sebutkan kegunaan dari Pencil Mobile Interface!
9. Jelaskan perbedaan dari Warna, Stroke dan Paint!
10. Jelaskan system visual manusia!

*~Good Luck~*